

Submission

Indulási feltételek

A versenyzőknek és ruházatuknak meg kell felelniük az általános részben felsorolt, egyben rájuk nézve kötelező érvényű szabályoknak.

Ruházat

A versenyzők alul hosszú nadrágot, felül stílusnak megfelelő öltözetet (tradicionalis, vagy bebújós gi felsőt) kell, hogy viseljenek. A gi felső ujjának hossza az alkar közepén túl kell, hogy érjen. Mezítelen felsőtesttel versenyezni tilos! Öv használata kötelező (piros, kék öv) oldalszínnek megfelelően.

Védőfelszerelés

A versenyzők védőfelszerelésének meg kell felelnie az általános rész I.2.6.13. pontjában meghatározott feltételeknek.

A verseny során kötelező a használata:

- a fogvédőnek (kivéve a rácsos fejevédőt használóknál),
- fiúknál, férfiaknál a szuszpenzornak (lányékvédőnek), nőknél a mell és mélyvédőnek, kizárólag a ruha alatt viselve,

A verseny során engedélyezett, de nem kötelező a használata:

- lányoknál a mélyvédőnek kizárólag ruha alatt,
- a térdvédőnek,
- a könyökvédőnek, az alkarvédőnek,

Küzdőtér

Típusa: küzdőpást,

Mérete: küzdőpást esetén min.6 x 6 méter, max. 8 x 8 méter,

Kialakítása: Tatami, szőnyegek kiindulási pontok a rájuk felvitt jelölésekkel, vagy más színű szőnyeggel jelölve. Szőnyegek nélkül (tatami nélkül) versenyt lebonyolítani tilos,

A küzdelem időtartama, időjelzés

A küzdelem időtartama 1x3 perc futóidő lehet.

Egyenlő esetén egy extra menet adható ami 1x2 perc.

Az extramenet után a bírók döntése nem lehet döntetlen.

Az extramenet nem állásból kezdődik.

Érvényes és tiltott technikák, találati felületek

A küzdelem során alkalmazható technikák:

- az érvényesen végrehajtott lábsöprések.
- érvényesen végrehajtott dobások és földre vitelek
- fojtások és feszítések (kivéve a serdülő korcsoport)
- földharc, leszorítások

A küzdelem során tiltott technikák:

- ütő- rúgó technikák,
- tilos a versenyzőnek saját akaratából a hátára feküdni, ha a technika nem ezt követeli (passzív játéknak minősül)
- gerinc hajlásiránnyal ellentétes támadása.

- a serdülő korcsoportban a feszítés, fojtás technikák alkalmazása

A mérkőzés során tiltott akció:

- bármely tiltott technika alkalmazása,
- bármely tiltott felület támadása,
- a vezetőbíró „állj!” vezényszava utáni támadás indítása,
- beszéd,
- sportszerűtlen viselkedés (akár a segítők, vagy csapattársak részéről),

Találatok értékelése

A mérkőzések értékelése pontozásos rendszerben történik.

- lábsöprés és kis ívű dobás 1 pont
- nagy ívű dobás 2 pont
- leszorítás ami minimum 10 másodpercig tartva van 2 pont
- extra menet esetén a be nem fejezett feszítés , fojtás technika 1 pont

Az „Állj!” vezényszóval egybeeső technikák, értékelhető technikák!

Büntetések

Azt a sportvezetőt, vagy csapatot, amely sportszerűtlenül viselkedik, illetve azt a sportolót, aki a küzdelem során tiltott felületet támad, tiltott technikát alkalmaz, vagy tiltott akciót hajt végre, büntetéssel kell sújtani.

A küzdők büntetésének fokozatai:

- bejelentett figyelmeztetés,
- 1 pontlevonás a szabálytalanság másodszori elkövetésekor,
- 3 pontlevonás a szabálytalanság harmadszori elkövetésekor,
- negyedszeri elkövetése azonnali leléptetést von maga után,
- leléptetés, a bejelentett figyelmeztetés után is adható.

Súlyosnak megítélt szabálytalanság esetén a vezetőbíró kezdeményezheti a büntetés súlyosbítását (pl.: figyelmeztetés helyett pontlevonás), szándékosság esetén a sportoló azonnali leléptetését vonja maga után.

A pontozók a büntetőpontokat a menet összesített értékeléséből vonják le.

A sportszerűtlenül viselkedő sportvezető, vagy csapat büntetésének fokozatai:

- figyelmeztetés,
- a küzdőtérrel való eltávolítás,
- a versenyző leléptetése,
- a csapat kizárása.
- a verseny helyszínéről való eltávolítás,

Sérülések

Amennyiben az összecsapások során valamelyik sportoló megsérül, abban az esetben a vezetőbíró azonnal megállítja a küzdelmet. Ha úgy ítéli meg, hogy szükség van a versenyorvos segítségére (sérülés megítélése, látható orvosi ellátás igénye), azonnal a küzdőtérre kéri.

A vezetőbírónak és a versenyorvosnak áll jogában megállapítani azt, hogy a sportoló alkalmas-e a küzdelem folytatására.

Ha a sérülés súlyos, vagy azonnali orvosi ellátást igényel, és annak várható időtartama meghaladja a három percet, abban az esetben a mérkőzést be kell fejezni.

A küzdelem sérülés miatti befejezésekor a bírónak meg kell állapítaniuk azt, hogy a sérülés bekövetkezése milyen okokra vezethető vissza.

A mérkőzés győztese a sérült versenyző, ha a bírók úgy ítélik meg, hogy:

- a sérülés szabályos küzdelem során esett és a sérült sportoló a baleset bekövetkezésig több pontot gyűjtött,
- a sérülést az ellenfél szabálytalansága okozta.

A mérkőzés vesztese a sérült versenyző, ha a bírók úgy ítélik meg, hogy:

- a sérülés szabályos küzdelem során esett és a sérült sportoló a baleset bekövetkezésig kevesebb pontot gyűjtött,
- a sérülést saját magának okozta.

Amennyiben a sérülés szabályos küzdelem során keletkezett és a két sportoló elért pontjai egyenlők, abban az esetben a további küzdelemre képes versenyző a győztes.

Mindkét sportoló sérülése esetén – ha egyikük felelőssége sem állapítható meg annak bekövetkezése kapcsán - az addig keletkezett pontszámok, az addig nyújtott kép alapján kell kihirdetni a győztest.

Az a versenyző, akit az ellenfele által okozott sérülése miatt hirdettek ki győztesnek, csak orvosi engedéllyel versenyezhet tovább.

Ki kell zárni a további küzdelemből azt a versenyzőt, akit sérülése miatt egy verseny során már kétszer hirdettek ki győztesnek.

Bíraskodás

A küzdőpáston 3 bíró tevékenykedik. A vezetőbíró a küzdőpáston, 2 fő pontozóbíró a küzdőtér asztalra merőleges oldalánál helyezkedik el.

Bírói asztal

Létszáma küzdőpástonként 2-3 fő (lehetőség szerint +1 fő tartalék), melyből 1 fő a jegyzőkönyvet vezeti, 1 fő az időt méri és annak leteltekor jelez. A bírói asztaltól balra helyezkedik el a piros, jobbra a kék színjelzésű versenyző.

Pontozás, eredményhirdetés

- Technikák pontokkal történő értékelése.
- a menet során több szabályos pontot elért sportoló a menet győztese. Amennyiben a menet során a sportolók értékelhető pontjainak összege egyenlő, abban az esetben a kezdeményezőbb sportolót kell előnybe részesíteni. Amennyiben a versenyzők kezdeményező készsége is egyformának vehető, abban az esetben a jobban védekező sportolót kell előnyben részesíteni.

A küzdelem végén a vezetőbíró felszólítja a pontozókat, hogy jelezzék a győztest. A pontozóbírók kezükkel a győztes oldalára mutatnak, vagy a versenyző színének megfelelő zászlót a magasba emelik (a vezetőbíró bal oldalán elhelyezkedő versenyző a kék, a jobb oldali a piros). Amennyiben minden tekintetben döntetlennek látták a mérkőzést, abban az esetben a fejük felett tartva, keresztben elhelyezett alkarral, vagy zászlóval jelzik véleményüket.

Ha a végső győzelem nem állapítható meg, abban az esetben 2 perc hosszabbítás következik.